

Die Geschichte von einem, der nicht immer abschalten kann ...

In der Nacht vom 17. Auf den 18. April 98 ereignete sich etwas sehr Seltsames:

Es war Freitag und am Samstag fand ein grosses Turnier statt. Dazu lud ich meinen Bruder ein, vergass dabei jedoch ganz, dass er ja gar nicht Bridge spielt (!) Als mich später Stephan (Zucker) für dasselbe Turnier anfragte, fiel es mir wie Schuppen von den Augen und ich murmelte etwas wie „Tut mir leid, ich habe schon ‚etwas‘ mit meinem Bruder abgemacht“.

Die Not war gross. Schon die trivialsten Dinge wie ‚Fit‘ wollte mein Bruder nicht begreifen. Also musste ein einfaches Bridge-System her, bei dem man nur auf 3, 4 oder 5 zählen muss. Fieberhaft stellte ich mir einige Bietsequenzen zusammen, feilte sie aus und ... erwachte !!

Noch etwas benommen rekapitulierte ich meinen merkwürdigen Traum, realisierte dann, dass er eher denkwürdig ist und eilte an den Computer. Nachfolgend das komplette System von

Dream Bridge

Eröffnung	Bedeutung
1 Treff *	verneint eine 4er-OF, garantiert aber in einer OF 2-3, in der anderen 0-1 Karte
1 Karo	Transfer für Herz (4+), 4+ Piks sind möglich
1 Herz	Transfer für Pik (4+), verneint 4 Herz
1 Pik	Transfer für Treff (6+), verneint eine 4-er Oberfarbe und die 1SA-Eröffnung => kann auch eine Treff-Barrage sein
1 SA*	Verneint eine 4-er Oberfarbe, garantiert aber je 2-3 Karten in Herz und Pik
2 Treff	Transfer für Karo (6+), verneint eine 4-er Oberfarbe und die 1SA-Eröffnung => kann auch eine Karo-Barrage sein
2 Karo	Multi (Weak-Two in OF resp. SA-Hand mit 19-21 HP)
2 Herz	5 Herz und 4+ in einer Unterfarbe (passbar)
2 Pik	5 Pik und 4+ in einer Unterfarbe (passbar)
2 SA	Die Unterfarben, verneint eine 1P-, 1SA- und 2T-Eröffnung
3 T/K/H/P	Barrage im Doppeltransfer (wie „New Bridge“, war im Traum präsent !)
3 SA	Gambling mit einem Seitenstopper (wie „New Bridge“)
*) Hinweis:	<i>Diese Eröffnungen garantieren 11-18 HP alles übrige ist ab 7+ HP erlaubt</i>

Antwort	Bedeutung
X resp. XX	nach einer Intervention bedeutet Stärke (analog 1SA- und 2SA-Antwort)
1 SA	Forcing für eine Runde (ab ca. 9 HP)
3x auf 1x	Doppeltransfer (max. 9 HP, wie „New Bridge“)
2 SA	Forcing für eine Runde (ab Eröffnungsstärke ausser nach 2H/2P-Eröffnung)
3 SA	Immer zum Spielen (verspricht absolut keine Stärke)
alles übrige	Einfacher Transfer (mindestens 4-5 Karten), nonforcing

Rebid	Bedeutung
X resp. XX	nach einer Intervention bedeutet Stärke (analog „übrige“, siehe unten)
1SA / 2SA	Rundenforcing / Mancheforcing
Ausf. Transf.	Non Forcing
alles übrige	Tendenz Canapé + passbar

Ab dann ist alles natürlich, ausgenommen 4T (Frage A,K,Q,J in 4..1 in „lizitierten“ Farben) und 4K (AK in allen Farben) gem. „System 41-30-52“. Ganz hübsch für einen Traum, nicht wahr ?