

# DREAM BRIDGE – Das komplette System – Stand 22. Juni 1998

## 1. Absichten und Ideen

- 1.1. Das System muss einfach, flexibel und klar sein (= keine Lizitfehler)
- 1.2. Weak-Two in allen Farben muss möglich sein (= Gegnerstörungen !)
- 1.3. Der „Kapitän“ muss jederzeit bestimmt sein (= der zuletzt Fragende)
- 1.4. Die Anzahl der gemeinsamen Trümpfe muss klar sein (= „The Law“)

## 2. Allgemeine Lizitgrundlagen

- 2.1. Alle Farberöffnungen auf tiefster Stufe geschehen im Transfer (ab 1K)
- 2.2. Alle Erst-Antworten ausser Stärkeansagen geschehen im Transfer
- 2.3. Die stärkste Ansage ist 1SA resp. 2 SA resp. Kontra auf Intervention
- 2.4. Ein Informationskontra zeigt eine Eröffnung zwischen 1T und der geg-nerischen Ansage, jede höhere Ansage hat Eröffnungs-Charakter
- 2.5. Auf ein Informationskontra antwortet der Partner im Transfer resp. mit starker Hand auf der nächsthöheren SA-Stufe (= Rundenforcing)
- 2.6. Rebids und Wiederantworten in Farbe sind natürlich und Canapé ist möglich, in SA bedeuten sie Rundenforcing

## 3. Die Eröffnungen

- 3.1. 1 Treff \* verneint 4er-OF, zeigt in einer OF 2-3, in der and. 0-1 Karte
- 3.2. 1 Karo \*\* Transfer für Herz (4+), 4+ Piks sind möglich  
=> Canapé in Treff und Karo ist möglich
- 3.3. 1 Herz \*\* Transfer für Pik (4+), verneint 4 Herz  
=> Canapé in Treff und Karo ist möglich
- 3.4. 1 Pik Transfer für Treff (6+), weder 4-er OF noch 1SA-Eröffnung  
=> kann stark oder auch eine Treff-Barrage sein
- 3.5. 1 SA\* Verneint 4-er Oberfarbe, zeigt je 2-3 Karten in Herz und Pik
- 3.6. 2 Treff Transfer für Karo (6+), weder 4-er OF noch 1SA-Eröffnung  
=> kann stark oder auch eine Karo-Barrage sein
- 3.7. 2 Karo Multi (Weak-Two in OF resp. SA mit 19-21 HP ohne 4er OF)
- 3.8. 2 Herz \*\* 5 Herz und 4+ in einer Unterfarbe (bis max. 16 HP, passbar)  
=> verneint 3-4 Pikkarten
- 3.9. 2 Pik \*\* 5 Pik und 4+ in einer Unterfarbe (bis max. 16 HP, passbar)  
=> verneint 3-4 Herzkarten
- 3.10. 2 SA Die Unterfarben, verneint eine 1P-, 1SA- und 2T-Eröffnung
- 3.11. 3 T/K/H/P Barrage im Doppeltransfer (konstruktiv oder destruktiv)
- 3.12. 3 SA Gambling mit einem Seitenstopper
- 3.13. 4 T/K Starke 4H- resp. 4P-Eröffnung
- 3.14. Hinweise: \*) Diese Eröffnungen garantieren 11-18 HP  
\*\*) Diese Eröffnungen basieren auf der 18er-Regel  
alles übrige ist ab 6+ HP erlaubt

#### 4. Die Antworten (allgemein)

- 4.1. 1 SA Forcing für eine Runde (ab ca. 9 HP)  
=> nach gegnerischer Intervention: Kontra statt 1SA
- 4.2. 3x auf 1x Doppeltransfer (max. 9 HP und 4+ resp. 6+ Karten)  
=> gegnerische Intervention dazwischen wird ignoriert  
=> „unmögliche“ Transfers werden zu echten Farben
- 4.3. 2 SA Forcing für eine Runde (Eröffnungsstärke ausser nach 2H/2P)
- 4.4. 3 SA Immer zum Spielen (verspricht absolut keine Stärke)
- 4.5. alles übrige Einfacher Transfer (mindestens 4-5 Karten)  
=> nonforcing, ausser die Ansagen 1H, 2K, 2H (vgl. Pkt. 5)

#### 5. Spezielle Antworten

- 5.1. 1 H nach 1 K Zeigt Pik, verneint 4 Herz und ist unlimitiert  
=> anschliessend 1SA resp. 2SA ist Manche-Forcing,
- 5.2. 2 K nach 1 K resp.  
2 H nach 1 H => anschliessend 2SA ist Manche-Forcing, der Eröffner macht ein Fragment-Bid oder sonst wie Punkt 5.3.
- 5.3. 2SA nach 1 H/P Zeigt Fit und ist Manche-Forcing, der Eröffner zeigt mit  
=> 3x = exakt Single (später 4x = Single As)  
=> 3H/P = starke Hand mit guten Trümpfen  
=> 3SA = starke Hand mit schwachen Trümpfen  
=> 4H/P = schwache Hand (Minimum-Eröffnung)
- 5.4. 2SA nach 1 T Zeigt beide Unterfarben (schwach, zum Auswählen)

#### 6. Rebids

- 6.1. X resp. XX nach einer Intervention bedeutet Stärke (Runden-Forcing)
- 6.2. 1SA / 2SA Rundenforcing / Manche-Forcing
- 6.3. Ausf. Transfer Nonforcing
- 6.4. alles übrige Tendenz Canapé + passbar

#### 7. Spezielle Fragegebote (Antworten immer gemäss Prinzip 41-30-52)

- 7.1. 4 T Frage nach Topfiguren in den bisher „lizitierten“ Farben  
=> nach 1 Farbe: Frage nach A, K, D und B  
=> nach 2 Farben: Frage nach A, K und D  
=> nach 3 Farben: Frage nach A und K  
=> nach 4 Farben: Frage nach A
  - 7.2. 4 K Frage nach A und K in allen 4 Farben
  - 7.3. 4 SA Frage nach A in allen 4 Farben
- Hinweis: Diese Fragegebote können jederzeit gestellt werden, es ist nur dann kein Fragegebot, wenn sich die Partnerschaft bereits vorher auf einen tieferen Kontrakt geeinigt hat (2/3x pass pass)