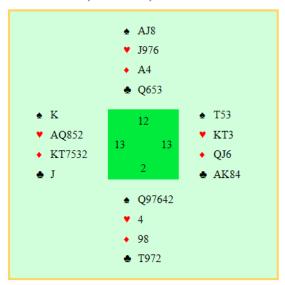
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

13, Teiler Nord, Gefahr Alle



Runde	NS	ow	Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat	MP NS	MP OW	NS %	OW %
1	12	17	3♠	S	⊕ J	-1	100	18	0	100.00%	0.00%
3	19	4	1+	W	\$ 8	+4	150	16	2	88.89%	11.11%
4	8	20	3♦	W	♣ 5	+3	170	12	6	66.67%	33.33%
6	22	6	3♥	W	◆A	+1	170	12	6	66.67%	33.33%
13	16	3	2♥	W	◆A	+2	170	12	6	66.67%	33.33%
10	2	5	4♥	E	≜ 6	=	620	6	12	33.33%	66.67%
11	14	10	4♥	W	♣ 3	=	620	6	12	33.33%	66.67%
12	9	15	4♥	E	♣ 2	=	620	6	12	33.33%	66.67%
2	11	18	4♥	E	♣ 10	+1	650	1	17	5.56%	94.44%
5	7	21	4♥	W	◆ A	+1	650	1	17	5.56%	94.44%

<u>Nord</u>	<u>Ost</u>	<u>Süd</u>	<u>West</u>	<u>Bemerkungen</u>			
1♣				Normale Eröffnung → mit nur 3er-Treff und 3er-Karo besser passen			
	X			Fehler-1: Fehlende Toleranz in Oberfarben, müsste mind. 4-3 sein Fehler-2: Mit einziger Stärke und Länge in Gegners Farbe passt man			
		Pass		Fehler-3: Mit Toleranz in Treff sollte man unbedingt 2P-weak bieten			
			1+	Fehler-4: Ab 8+HP muss man springen Fehler-5: Mit 5er-Herz und nur 5 Losern (!) muss man 3H forcing bieten			
Pass	1SA			Fehler-6: Zuerst Kontra und dann 1SA verspricht 19+ HP!!			
		Pass	2♥	Fehler-7: Antwort-Revers wäre jetzt ok, zeigt aber eher 6K & 3-4 H			
Pass	2SA			Fehler-8: Igitt, dies macht die Hand nochmals stärker, etwa 21/22+ HP			
		Pass	3♦	Fehler-9: Zeigt jetzt 6-7 Karo und 4 Herz mit wertloser Hand			
Pass	Pass			ok, der Partner zeigt 11 rote Karten, evtl. verliert man 2P und je 1K & 1H			
Nord spielt Treff-5 aus:				West nimmt das Ass (kleine ♣ wäre falsch! weshalb?) und spielt Trumpf Fehler-10: Sofort Treff-König spielen und Pik-König abwerfen!			