

# 26 Hände / 25 Fehler

## Wichtige Vorbemerkung

Nicht *wir* haben zwei Dutzend Fehler „produziert“, sondern *mehrheitlich unsere Gegner!*

### #1: Zähle auf 13 !

1, Teiler Nord, Gefahr Niemand

♠ A972		♠ 6
♥ Q965		♥ AK3
♦ AQJ		♦ 87543
♣ K8		♣ AQT4
♠ J43	16	♠ 6
♥ J874	2	♥ AK3
♦ 62	13	♦ 87543
♣ 7632	9	♣ AQT4
♠ KQT85		
♥ T2		
♦ KT9		
♣ J95		

4P von N nach 1SA-Eröffnung; Ost spielt Herz-Ass, -König (?) und -3 (??). Ost nach dem Spiel: „Du hast mir doch mit Herz-8 und Herz-4 Double angezeigt, West: „Ich hatte aber 4 Herz“

Was bedachte Ost nicht?

### #2: HP's richtig zählen !

2, Teiler Ost, Gefahr NS

♠ AJ6		♠ KQ4
♥ 65		♥ KQ74
♦ 9542		♦ AJT86
♣ QJ87		♣ 9
♠ T987	8	♠ KQ4
♥ J98	7	♥ KQ74
♦ K7	15	♦ AJT86
♣ KT52	10	♣ 9
♠ 532		
♥ AT32		
♦ Q3		
♣ A643		

Lizit: 1K – 1P – 2H – 3SA → -2 !

Ost zählte: 15HP & Single = 17?

### #3: Zähle die Loser !

♠ JT86432		♠ AK95
♥ 4		♥ 8632
♦ AT876		♦ 542
♣		♣ AT
♠	5	♠ AK95
♥ Q7	10	♥ 8632
♦ KQ93	11	♦ 542
♣ K987643	14	♣ AT
♠ Q7		
♥ AKJT95		
♦ J		
♣ QJ52		

Süd eröffnet 1H, West bietet 3T

Frage-1: Ist 3T forcing ?

Frage-2: Was soll Nord bieten ?

- a) Pass: Er hat ja nur 5 HP
- b) Kontra: Er hat Pik und Karo
- c) 3P/4P: Er hat ja 7 Pik's

Frage-3: Wie oft fällt 4P ?

Nord hat gepasst und Süd hat im Reveil 3H geboten, was nun von allen gepasst wurde.

Frage-4: Sollte jemand agieren?

### #4: Beachte 11er-Regel !

4, Teiler West, Gefahr Alle

♠ KT87		♠ AJ6
♥ 932		♥ AQJ8
♦ A93		♦ T72
♣ 832		♣ Q97
♠ Q	7	♠ AJ6
♥ 764	12	♥ AQJ8
♦ KQJ64	14	♦ T72
♣ KJ64	7	♣ Q97
♠ 95432		
♥ KT5		
♦ 85		
♣ AT5		

Ost ist in 3SA und Süd spielt die Pik-5 aus; Nord macht den Pik-K

Frage-1: Wie weiter ?

- Nord wechselte auf Herz-3
- Ost gab Herz-Bube

Frage-1: Ist Herz-Switch – in die Schwäche des Tisches – ok ?

Frage-2: Ist Herz-Bube nicht gefährlich, falls Süd den König hat und mit Pik fortsetzt ?

Frage-3: Wenn Nord aber Pik zurückgespielt hätte: welche Karte wäre die richtige ?

### #5: Unmögliche Situation ?

5, Teiler Nord, Gefahr NS

♠ J8		♠ A76
♥ KQT963		♥ A72
♦ 765		♦ QJT
♣ Q3		♣ KJ65
♠ K953	8	♠ A76
♥ 84	7	♥ A72
♦ A932	15	♦ QJT
♣ T94	10	♣ KJ65
♠ QT42		
♥ J5		
♦ K84		
♣ A872		

Nord eröffnet 2H (Weak-Two)

Ost hat ein „Problem“:

- Kontra verspricht fast zwingend 4er-Pik
- 3T verspricht 5-6 schöne Treff's
- Für Pass ist man zu stark

Frage-1: Was lizitierst Du ?

### #7: Untersuche den Slam !

♠ Q5
♥ Q9752
♦ T75
♣ A73

Süd eröffnet 2SA  
Nord 3K = 5+ Herz  
Süd 3H = 3+ Herz  
Nord 3SA

♠ 8
♥ 8
♦ 3
♣ 21

Süd hat eine tolle Hand & Super-Fit

Frage-1: Was hat Nord in der Hand ?

Frage-2: Soll Süd passen oder was ?

♠ AKJ6
♥ AK63
♦ KQ9
♣ J6

## #8: Reine Slam-Lotterie !

8, Teiler West, Gefahr Niemand

♠ A75	8	♠ KQ42
♥ 853	17	♥ AKT942
♦ KQ2	12	♦
♣ AKJ2	3	♣ T76

West Ost

1SA 2K (Transfer)

2H 4SA (Ass-Frage)

5H 5SA (Königs-Frage)

6T 6H

**Frage-1: Hat Ost richtig lizitiert ?**

**Frage-2: Wie viele Lizit-Fehler machte dieses Paar insgesamt ?**

## #9: Hand-Neubewertung !

9, Teiler Nord, Gefahr OW

	♠ T97	
	♥ J	
	♦ T7653	
	♣ AK82	
♠ KJ2	8	♠ A86543
♥ Q6543	9	♥ T2
♦ K9	8	♦ QJ84
♣ 964	15	♣ J
	♠ Q	
	♥ AK987	
	♦ A2	
	♣ QT753	

Nord Ost Süd West

pass<sup>1</sup> pass<sup>2</sup> 1H<sup>3</sup> pass<sup>4</sup>

1SA<sup>5</sup> 2P<sup>6</sup> 3T<sup>7</sup> pass<sup>8</sup>

pass<sup>9</sup> pass<sup>10</sup>

**Frage-1: Welche Gebote findest Du nicht gut?**

## #10: Die „sichere“ Höhe ?!

♠ J764	17	♠ 3
♥ JT96	6	♥ KQ542
♦ A9	10	♦ T76
♣ 543	7	♣ AJT8

Nord: 1SA; Ost: 2H (5H & 4+m);

Süd: Pass; West: Pass; Nord: X !

Süd: 2P und alle passen

## Frage-1: Soll West passen ?

N/S spielten also in 2P von Nord, West spielte Herz-Bube aus zum Ass von Nord und Herz-2 von O; West kommt mit Karo-Ass dran:

**Frage-2: Was spielst Du nun ?**

## #13: Verpasste Chance !

13, Teiler Nord, Gefahr Alle

	♠ QJ4	
	♥ T9862	
	♦ Q3	
	♣ KT8	
♠ A32	8	♠ 97
♥ KJ	12	♥ AQ3
♦ KT96	12	♦ 52
♣ J654	8	♣ AQ9732
	♠ KT865	
	♥ 754	
	♦ AJ874	
	♣	

O/W landen in **3SA**; nach Herz-10 von Nord zu Wests Buben wird mit Treff-Bube vorgelegt, mit dem König gedeckt und vom Ass kassiert

**Frage-1: Wie spielst Du weiter ?**

## #16: Verpasste Chance - II !

16, Teiler West, Gefahr OW

	♠ 98652	
	♥ K85	
	♦	
	♣ Q9764	
♠ KT	5	♠ A3
♥ AQJT2	14	♥ 964
♦ T65	16	♦ AKQ742
♣ AT5	5	♣ K8
	♠ QJ74	
	♥ 73	
	♦ J983	
	♣ J32	

**West** ist im guten **6H-Kontrakt** gelandet; Treff-6 wird gespielt.

**Frage-1: Stichst Du in O oder W?**

**Frage-2: Wie ist Dein Spielplan?**

## #22: Verpasstes Lizit !

22, Teiler Ost, Gefahr OW

	♠ T	
	♥ 653	
	♦ QT8	
	♣ 987643	
♠ AQ73	2	♠ KJ9862
♥ T82	13	♥ 74
♦ K4	7	♦ J32
♣ KJ52	18	♣ QT
	♠ 54	
	♥ AKQJ9	
	♦ A9765	
	♣ A	

Ost eröffnet 2P-weak, Süd gibt Kontra und West erhöht auf 4P

**Frage-1: Was macht Nord ?**

**Frage-2: Ist Süds X beste Wahl ?**

## #23: Wer verspricht was ??

23, Teiler Süd, Gefahr Alle

	♠ A97	
	♥ A4	
	♦ 872	
	♣ AT974	
♠ KQJT863	12	♠ 4
♥ Q7	12	♥ JT832
♦ A	4	♦ 9653
♣ 853	12	♣ QJ2
	♠ 52	
	♥ K965	
	♦ KQJT4	
	♣ K6	

Süd 1K; West 1P; Nord 2SA; Ost passt; Süd lizitiert 3K; West 3P (!)

**Frage-1: Ist 2SA von Nord ok ?**

**Frage-2: Soll Süd 3SA belassen ?**

## #24: Zähle auf 13 – II !

	♠ 13	♠ 986
♥ 72	10	♥ AJT83
♦ AQ985432	8	♦ J6
♣ AT8	9	♣ Q65

West eröffnet 1K

**Frage-1: Soll West 1K öffnen ?**

Nord kontriert; Ost bietet 2H (5er-Herz); Süd 2P; West 3K; Nord 3P und Ost nun 5K (!)

**Frage-2: Wieso 5K, nicht 4K ?**

5K ist der Endkontrakt, Pik-A-Ausspiel wird geschnappt, nun Herz zum Ass und Karo-Bube: Süd wirft Treff ab !

**Frage-3: Wie geht's weiter ?**

## #25: Verpasste Chance – III

♠ A65
♥ A98763
♦ 762
♣ T
8
2      12
18
♠ Q7
♥ KQ2
♦ QT3
♣ AKQ86

Süd ist in 4H und erhält **Treff-2-Angriff**

**Frage-1: Wie lautet Dein Spielplan, bitte !**

*Hinweis: Süd hat Pik D7 abgewertet (ok) und deshalb mit 1SA eröffnet*

## #26: Verpasste Chance – IV

♠ 2
♥ T92
♦ AKQ64
♣ Q652
11
2      10
17
♠ A874
♥ AKQ6
♦ 82
♣ KJ9

Süd ist – erneut – in 4H nach einem **exzellenten Lizit:**

1SA - 2T -  
2K - 2P = 4er-H !  
3H - 3SA = 10+ HP  
4H

und erhält **K-Bube-Angriff**

**Frage-1:**

**Wie viele Stiche machst Du ?**

**Frage-2:**

**Wie lautet Dein Spielplan, bitte !**

*Hinweis: ALLE übrigen Paare spielen wahrscheinlich in 3SA*

## 26 Hände / 25 Fehler

### Die Antworten

#### Hand #1

**Fehler-1:** Das Nachspielen von Herz-König mit Dxxx im Dummy ist i.a. nicht gut (macht D hoch)

**Fehler-2:** Das dritte Herz ist ganz falsch, der Partner kann nicht Double sein, denn dann hätte der 1SA-Eröffner **6 Herz !**

#### Hand #2

**Fehler-3:** Kürzen-Punkte kann man erst zählen, wenn ein **Fit** gefunden wurde !

#### Hand #3

**Frage-1: Ist 3T forcing ?**

→ NEIN, Sprung-Intervention zeigt nur Länge (hier 7er-Treff) und ist nicht forcing

→ 2T würde 11+ HP zeigen

**Frage-2: Was soll Nord bieten ?**

a) **Pass:** Er hat ja nur 5 HP

b) **Kontra:** Er hat Pik und Karo

c) **3P/4P:** Er hat ja 7 Pik's

**Fehler-4:** Nord hat **gepasst**, er muss unbedingt seine langen Pik zeigen – und zwar mit **4P**, NICHT forcierend!

→ **Kontra** verspricht die roten Farben, aber vorerst nur 4/4+, aber auch **9+ HP** auf 3er-Höhe  
→ **3P** – neue Farbe auf Level 3 – zeigt **8/9+ HP** und ist forcing!

**Frage-3: Wie oft fällt 4P ?**

GAR NICHT, weil West keine Trümpfe hat und Ost 4er-Herz, d.h. Süd kann 5x Herz ziehen und darauf 4x Karo abwerfen, Ost macht maximal 3 Trumpfstiche.

**Frage-4:** JA, letzte Chance für 3P

**Fehler-5:** Nord muss 3P bieten!

#### Hand #4

**Fehler-6:** Nord hat das Ausspiel nicht richtig analysiert: WENN es die VIERTE ist, hat Süd noch Pik-Bube (das Ass ist sicher bei Ost); WENN es die zweithöchste von einer Länge ist, hat Süd Bube oder 9 zu fünft (selten nur 4) UND mind. 1-2 ENTRIES !

→ Also **Pik-Rückspiel** !

**Frage-1:** Im Prinzip – wenn die Pik-Situation anders ist – ist das Rückspiel in die Schwäche gut, ABER: Mit der Rückspielkarte zeigt man dem Partner, ob man in dieser Farbe „etwas hat“:

**Klein zeigt Figur, Hoch = nichts**

**Frage-2:** Ost hat noch zwei Pik-Stopper und kann 4 Karo-Stiche erzwingen, d.h. er braucht noch Stiche in Treff oder Herz, nach Nord Herz-3 (evtl. 3er-Länge) könnten in Herz exakt die drei fehlenden Stiche herkommen, also ist Herz-Bube (lässt Herz-D bei Nord für Süd als Möglichkeit offen) ok und gut.

**Frage-3:** Im Falle von **Pik-9xxxx** bei Süd muss man rechtzeitig ans Deblockieren denken – und auch daran, Süd ein Zeichen zu geben, dass die Pik-Farbe Zukunft hat, also sollte man hier nicht mit der kleinsten von drei Restkarten fortsetzen, sondern mit der **10 !**

#### Hand #5

**Fehler-7:** Ost hat **kontriert** – und dann auf **2P** gepasst, weil er „ein schlechtes Gewissen“ hatte ...

→ **Man behilft sich in dieser Situation – mit Herz-Stopper – mit einem Trick:**

a) mit 16-18 HP bietet man **2SA** nun geht Stayman & Transfer

b) Man **kontriert** und bietet auf  
2P noch **2SA = 3er-P & 15 HP!**

## Hand #7

**Fehler-8:** Süd hat direkt **4H** geboten und den Slam nicht untersucht; das Problem war doch einzig der Treff-Double; Süd sollte weitergehen → s.u.

### Frage-1:

- a) Nord hat **genügend Punkte für 3SA**, d.h. 6-9 HP  
b) Nord hat eine 5er-Herz, mit 6er-Farbe hätte er  
- stark: **Kontrollen** gezeigt  
- schwach: **4H** geboten  
- sehr schwach: **gepasst**

**Süd sollte – unterhalb 4H – noch Kontrollen zeigen**, also **4K bieten** → zeigt ganz exakt das einzigste Problem in Treff!  
**Nord** – mit sehr schwachen Trümpfen – darf dann mit **4SA** nach Assen plus Trumpf-König fragen: **5T** zeigt 3 von 5 Assen und Nord kann **6H** ansagen

## Hand #8

**Fehler-9:** Die Ass-Frage ist in zwei Fällen sehr schlecht:

- a) Mit xx(x) in einer Nebenfarbe  
b) Mit Void in einer Nebenfarbe  
→ Hier kann man **4K-Splinter** oder (besser und tiefer) **2P-forcing** lizitieren

**Fehler-10:** Auf Nord's Antwort **5H** (2 Asse ohne Trumpf-Dame) verspricht das Gebot **5SA ALLE** Asse! – und fragt nach Königen

**Fehler-11:** Die Antwort **6T** zeigt 0 oder 3 Könige (6H wären 2), aber man MUSS jetzt 6H bieten

→ Die Gegner waren noch stolz auf ihr Lizit! – korrekt wäre:

1SA	2K
2H	2P (forcing)
3H (3er)	3P (Ctrl)

4T (Ctrl) 4K (Ctrl)  
4P (Ctrl) 5K (A oder Void)  
5H (Tops?) **6H** (habe 2 von 3)

## Hand #9

**Normale** Gebote sind:

- 1: ok, 2SA für 5/4+ m's wie in einigen Systemen praktiziert wäre hier nicht gut mit 3er-P  
2: 2P wäre eine krasse Fehl-Information für den Partner, auch wenn dies einige spielen  
3: ok  
4: ok, mit Länge in Gegners Farbe passt man bis 15/16 HP  
5: ok, 2K wäre ein FREVEL  
6: ok, 2P zeigt nun auch 6er-Pik, aber keine Weak-2-Stärke, plus eine Nebenwerte  
7: ok, verspricht 14/15-16 HP  
10: In Gefahr ist 3K hochriskant

**Fehler-12:** West **muss** die **Hand** nach Partners 2P **neu bewerten**:  
a) Nach Nord's 1SA (6-10 HP) hat sich West's Hand stark verbessert  
b) **KBx** in Partners 6er-Farbe ist eine exzellente Unterstützung  
→ West muss 3P bieten

**Fehler-13:** Auch Nord **muss** die **Hand** nach Partners 3T = Fit **neu bewerten**:

- a) Süd hat Kürzen in Pik und Karo  
b) Eine 5er-Nebenfarbe zählt

Nord hat 8 HP plus 2 Punkte für Herz-Kürze plus 1 Längenzug in Karo = 11+ HP; das Wesentliche ist aber, dass ein Cross-Ruff in den roten Farben wahrscheinlich ist, d.h. Nord sollte – mit oder ohne 3P von West – 4T bieten

→ Einige Paare waren in tieferen Treff-Kontrakten – und machten 11 Stiche, andere waren in 4T/5T – und erzielten nur 9-10 Stiche!

Die Resultattabelle spricht Bände

2♣	S	♥4	+3	150
3♣	S	♠2	+2	150
4♣	S	♠4	+1	150
4♣	S	♠2	=	130
5♣	S	♠K	-1	
4♣	S	♠2	-1	
5♣	S	♠K	-2	

## Hand #10

**Fehler-14:** Ost sollte

- a) Fragen, was Kontra bedeutete  
b) Falls es 4er-Pik verspricht, auf **3H** gehen, West hat Pik-Single, also kann O/W in Pik und Karo schnappen

→ Die „**sichere Höhe**“ besagt, dass man in der Verteidigung so viele Stiche bieten kann wie man Trümpfe hat (hier 9)

**Fehler-15:** Die **Herz-2** kann NUR präferenziell sein, denn Süd hat deklariert nur ein Herz, also **MUSS West Treff spielen** – und nachdem er mit Pik-Bube nochmal drankommt, **WIEDER Treff** – es folgte aber Herz und der zweite Treffstich verschwand auf die lange Karo

## Hand #13

**Fehler-16:** Es wurde Treff-Dame und klein Treff gespielt, um die Farbe zu befreien, aber Süd hatte doch „ausgeblinkt“! ALSO mit Herz-3 zum König und Impass auf die Treff-10 bringt den 10. Stich!  
→ Der Handspieler erhielt Lob!?

## Hand #16

Du hast 9 Karos, die Gefahr eines Schnappers besteht also; die West-Hand – mit den längeren Trümpfen – ist die Basis-Hand:  
a) Sie hat 2 Verlierer, je einen in Treff und Trumpf  
b) Das dritte Treff kann man in Ost schnappen oder auf die lange Karo abwerfen; der Trumpf-Impass ist möglich

**Fehler-17:** West hat den Trumpf-Impass gemacht und später alle Trümpfe gezogen, d.h. er konnte das letzte Treff nicht mehr in der Ost-Hand schnappen

**Fehler-18:** Dann hat er verpasst, zuerst die Karos mit Schnapper hoch zu spielen für den Abwurf

## Hand #22

**Fehler-19:** Nord hat den Stier bei den Hörnern gepackt – Süd sollte Toleranz in allen Farben haben – und 5T auf den Tisch gelegt

→ Kontra von West und 4x down

**Fehler-20:** Süd hätte auch besser agieren können auf 2P:

- 3P falls 3P forcing ist und einen 2-Färber zeigt
- Falls 3H forcing ist, dann kann man später noch 4K lizitieren
- 3SA wenn es –nach Weak-2 – eine 5-5-Hand verspricht
- 4H, ist aber etwas flapsig  
*ZUDEM hätte Süd auf das Osts Kontra auf 5T ein **SOS-Rekontra** geben können, ganz klar für die roten Farben – man wäre aber ziemlich sicher in **5K-1** gelandet*

## Hand #23

**Fehler-21:** 2SA von Nord auf 1P ist falsch, 2T (5+ Treffs & 10+ HP) beschreibt die Hand gut und lässt ein späteres 2SA-Gebot – nach – z.B. Partners 2P – noch offen ...

**Fehler-22:** 3SA nach Partners 3K ist eine kleinere „Katastrophe“; der Partner „sagt“ doch mit 3K klar, dass er nicht SA spielen will

**Frage-2:** JA, trust your Partner !

## Hand #24

**Frage-1:** Ja, 1K ist ok – aber ich empfehle mit 4-5 Loser direkt mit 5K zu öffnen; sollten 3SA

funktionieren, was sehr selten ist, hat auch 6K gute Chancen !

**Frage-2:** N/S haben einen 9-10-Karten-Pik-Fit, nach Partners 3K (7 stabile oder 8 Karos) haben wir im Gegenspiel höchstens 3 Stiche, d.h. 4P werden erfüllt

**Fehler-23:** West ist „geschockt“ und legt das Ass, nun macht Nord mit Karo K107 **zwei** Stiche:

4♠x	S	♦A	+1	690
5♠	S	♦A	=	450
4♠	S	♥7	=	420
5♦x	E	♠A	-2	300
5♦x	W	♠A	-2	300
5♦x	W	♠A	-2	300
5♦x	W	♠A	-1	100
5♦	W	♠A	-1	50

## Hand #25

**Frage-1:** Nach dem freundlichen Ausspiel sollte man die Abwürfe auf Treff ins Auge fassen.

2 Trumpfrunden mit A und K – die Trümpfe sind 2/2 – dann 2x Karo-Abwurf auf hohe Treffs, Treff schnappen, mit Herz zu Süd und auf das hohe Treff das letzte Karo abwerfen; dann mit Karo-Schnapper zu Nord und Pik zur Dame: man verliert nur 1P, wenn Pik-K bei Ost ist

**Fehler-24:** KEINER der drei Süd-Handspieler hat diese einfache Linie gefunden ... nur 11 statt 12 Stiche und den TOP verpasst!

## Hand #26

Der Karo-Bube ist evtl. ein Single oder auch von B10xxx, in beiden Fällen muss man auf Schnapper achten.

Das WESENTLICHE ist aber: Die Gegner spielen in 3SA und machen nach diesem Ausspiel locker 10 Stiche, d.h. ich brauche ELF, um gut zu schreiben, z.B. 3H, 3K, 2T, 1P und 2 Schnapper.

Pik-Ass, Pik schnappen und nun AUF DEM VORBEIWEG DIE TREFF BEFREIEN: Treff zum König und nochmals Pik-schnappen.

Egal wie die Gegner nun spielen, man macht 11 Stiche !

**Fehler-25:** Süd hat „Team-like“ gespielt und schreibt mit 420 EINEN GLATTEN NULLER statt den möglichen SUB-TOP !

**Hinweis:**

**Mit offenen Karten sind nach Karo-Ausspiel sogar 12 Stiche möglich !!**

JH / 18.3.18