

Bern, 28. September 18

Hand #3 war etwas speziell verteilt, denn die Trümpfe lagen ungewöhnlich und provozierten

DREI „HERZIGE“ FEHLER

1. Phase: Das Lizit

Du hast in Ost folgende Hand:

21	♠ AKT
	♥ K82
	♦ AK932
	♣ A5

Süd war Teiler und nach dreimal Pass geht das Lizit so

Ost West

2SA 3♦ Transfer

3♥ 3SA Genügend HP's für Game

4♥ Mit **Treff Ax** absolut **ok!**

Süd spielt **Treff-König** aus und der Dummy legt sich hin:

♠ Q9	2 8 21 9	♠ AKT
♥ AQT63		♥ K82
♦ 765		♦ AK932
♣ 632		♣ A5

Spielplan

a) Basis-Hand: West

(längere Trümpfe!)

b) Verlierer: 1 Karo, 2 Treff und evtl. 1 Herz, falls 4-1 oder 5-0

c) Möglichkeiten:

- 1 Karo abwerfen auf 3. Pik
- 1 Treff schnappen im Dummy

Also zuerst 2x Trumpf (A und D!), dann wie geplant zuerst Pik spielen, Karo abwerfen ♦A, ♦K, ♦2-Schnapp

⇒ Wenn die Karo 3-2 liegen, und die Seite mit Herz-Bube zu dritt bedienen muss, kommt man mit Trumpf-König zum Dummy und kann beide Treffs für 13 Stiche (!!) auf die hohen Karos abwerfen

⇒ Wenn aber die Karos 4-1 liegen, wird aber evtl. der Karo-König geschnappt und sofort Treff kassiert, man verliert dann 1 Herz und 1 Treff für 11 Stiche

Diese Spiellinie ist auch im Team absolut ok, da der Kontrakt vorerst nicht gefährdet wird.

2. Phase: Der erste „herzige“ Fehler

Einige Spieler begannen nach dem Treff-Ass mit **Herz-König**:

- Dies erlaubt zwar Herz-Bube zu viert in Süd zu fangen
- Aber es verliert **IMMER** gegen Herz-Bube zu viert in Nord

Korrekt ist **Herz-2** zum **Ass** – und schon zeigt sich die Bescherung:

Süd blinkt aus, d.h. **Nord** hat in **Herz B9754 !!**

An unserem Tisch wurde Treff nachgespielt, um schnappen zu können; Süd gewann mit Treff-Bube und spielte Treff-Dame nach – und bereits ereignete sich der zweite „Unfall“:

3. Phase: Der zweite „herzige“ Fehler

Nord MUSS nun mit **Herz-9** die hohe Treff-Dame schnappen und in Pik aussteigen, er macht dann AUF SICHER noch den **Herz-Buben**

Zur besseren Übersicht die ganze Austeilung:

3, Teiler Süd, Gefahr OW

	♠ 8532	
	♥ J9754	
	♦ JT	
	♣ 87	
♠ Q9	2	♠ AKT
♥ AQT63	8 21	♥ K82
♦ 765	9	♦ AK932
♣ 632		♣ A5
	♠ J764	
	♥	
	♦ Q84	
	♣ KQJT94	

3. Phase: Der zweite „herzige“ Fehler

Nord MUSS nun mit **Herz-9** die hohe Treff-Dame schnappen (knapp ok ist auch ein Karo-Abwurf) und in Pik aussteigen, er macht dann AUF SICHER noch den **Herz-Buben**

Nord warf aber das letzte Pik ab und West schnappte mit **Herz-2**

4. Phase: Der dritte „herzige“ Fehler

West befand sich mit Herz-8 zum Ass noch auf dem richtigen Pfad – aber verpasste in der Folge das Einspielen von Nord mittels ziehen

aller hohen Karten:

- Pik-Dame
- Karo A und K
- Pik Ass und König

Nun hat Nord **nur noch ♥B95** und wird mit einer dritten Karo-Runde in Trumpf eingespielt, d.h. West macht dann D & 10 in Trumpf = 11Stiche!

ABER:

Das korrekte Trumpfspiel geht so:

Nach Gewinn mit Treff-Ass in Stich 1 spielt man Herz 2 zum Ass, um Gabeln auf beide Seiten offen zu halten.

West nimmt Herz-Ass, und spielt sofort Treff, um den Schnapper in Ost vorzubereiten.

Auf Treff-Dame-Fortsetzung (etwas besser wäre Karo-4) kann Nord nicht schnappen, da dies einen Trumpfstich kostet, also MUSS er KARO abwerfen, denn nach Pik-Abwurf und Schnapper in Ost folgt das Manöver wie oben.

Nur EIN Spieler erzielte 11 Stiche:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
4♥	E	♣K	-1	100
4♥	W	♣8	-1	100
4♥	E	♣K	-1	100
3NT	E	♣K	=	600
3NT	E	♣K	=	600
5♦	E	♣K	=	600
4♥	E	♣K	=	620
4♥	E	♣K	=	620
4♥	W	♣8	=	620
4♥	E	♣K	+1	650