

# Bern, 4. Oktober 18

Aus Fehlern soll man bekanntlich lernen, hier sind die Fehler:

## 1, Teiler Nord, Gefahr Niemand

	♠ T94	
	♥ JT6	
	♦ KQT	
	♣ 9743	
♠ Q863	6	♠ AK7
♥ 752	5	♥ AQ9
♦ 9654	16	♦ 873
♣ K2	13	♣ QJT5
	♠ J52	
	♥ K843	
	♦ AJ2	
	♣ A86	

Ost spielt in 1SA.

Süd spielt Herz-3 zu Nord's 10 und Ost Dame.

**Fehler-1:** Ost spielt nun zuerst die Piks ab, statt sofort mit Treff zum König die Treff-Farbe hochzuspielen.

Auf die 4. Pik-Runde wirft Nord Herz-B ab, mit der Herz-10 hat er schon die 9 verneint, also ist es ein Karo-Marke!

**Fehler-2:** Süd nimmt den Treff-König und spielt Herz-4, was Ost den 9. Stich schenkt; Süd kann auf Karo wechseln – dann müsste er das Ass spielen – oder passiv in Treff aussteigen, dann muss Ost in der Karo-Farbe „antraben“

**Resultat: 1SA + 3 = Ein NULLER !**

## 3, Teiler Süd, Gefahr OW

	♠ 9742	
	♥ KQ	
	♦ K42	
	♣ Q732	
♠ AQJT853	10	♠
♥ 763	7	♥ AJT952
♦ T5	6	♦ 976
♣ 4	17	♣ JT65
	♠ K6	
	♥ 84	
	♦ AQJ83	
	♣ AK98	

Süd öffnet 1SA, um seinen Pik-König zu schützen beim Ausspiel; West interveniert mit 2P und Nord bietet 3SA, was einen Stopper verneint (Lebensohl).

Süd passt und zeigt somit den Stopper!

**Fehler-3:** West versteigt sich zu 4P, was kontriert schnell mal 500+ kostet; aber Süd nimmt Nord's KONTRA wegen der Unterfarben-Längen auf **4SA (!)** heraus, denn ZWEI Faller sind nicht garantiert UND Nord hat 10+ HP ohne 4er-Herz gezeigt.

**Fehler-4:** Ausspiel von Pik-Ass ist sicher falsch, wenn Süd explizit den Stopper in Pik zeigt; entweder Pik-Dame oder dann Herz, nachdem N/S diese Farbe nie gesucht haben.

⇒ So wie es liegt (Pik-Void bei Ost), macht Süd nach Pik-Ass immer 11 Stiche, **Glück für Nord/Süd !**

#### 4, Teiler West, Gefahr Alle

	♠ AQT	
	♥ KT74	
	♦ KT2	
	♣ T73	
♠ 963	12	♠ 75
♥ 96	8      16	♥ AQJ83
♦ 86		♦ AQJ9
♣ AKJ982	4	♣ Q4
	♠ KJ842	
	♥ 52	
	♦ 7543	
	♣ 65	

#### Eine SEHR MERKWÜRDIGE HAND:

Unsere Gegner erreichen erfüllbare 2K, was nach 1H – 1SA – 2K falsch ist:

**Fehler 5:** 2K mit 16 HP ist ein Unterbid, 3K ist angebracht!

**Fehler-6:** Pass auf 2K ist ganz falsch, bei gleicher Länge zählt die Oberfarbe mehr – und falls Herz (wie meistens) länger als Karo ist, ist man im falschen Kontrakt!

Hier die unterschiedlichen Resultate:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
2♦	E	♣6	=	90
2♣	S	♣A	-1	100
1NT	W	♥4	+1	120
3♣	W	♣3	+1	130
2♥	E	♣6	+2	170
1NT	W	♣7	+3	180
3♣	S	♣A	-2	200
2♣	S	♥9	-2	200
3NT	W	♦2	=	600

KEIN Paar spielte im logischen 3H-Kontrakt, obschon man auch dort „noch etwas arbeiten“ muss

#### 5, Teiler Nord, Gefahr NS

	♠ A9654	
	♥ 853	
	♦ AT53	
	♣ 9	
♠ QT	8	♠ KJ2
♥ AJ2	14      11	♥ KQT74
♦ KQ84		♦ J92
♣ Q862	7	♣ J5
	♠ 873	
	♥ 96	
	♦ 76	
	♣ AKT743	

**Fehler -7:** Es gibt sowohl die **20-er-Regel** (HP's plus 2 längste Farben MUESSEN 20 oder mehr ergeben für eine Eröffnung) als auch die **Los-er-Regel** (KEINE Eröffnung mit mehr als 7 Losern, Ost hat 8 Loser, präzisiert sogar 8.5 Loser) – und trotzdem:

Offensichtlich haben einige Ost diese Hand mit **1H** eröffnet und sind dann – konsequenterweise mit 14 HP in West (und 7.5 Loser präzisiert) – **in 4H gelandet und prompt gefallen:**

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
4♥	E	♣A	-1	50
3NT	W	♣6	-1	50
4♥	E	♣A	-1	50
4♥	E	♣A	-1	50
2♥	E	♣A	+1	140
3♥	E	♣A	=	140
3♥	E	♣A	=	140
3♥	E	♣A	=	140
2NT	E	♣8	+1	150

Wir waren das EINZIGE Paar in 2H !!

### 7, Teiler Süd, Gefahr Alle

	♠ KQJ63	
	♥ Q97	
	♦ J53	
	♣ 95	
♠ T8754	9	♠ A92
♥ K6	9	♥ AJ843
♦ Q642	13	♦ AT
♣ A8	9	♣ T63
	♠	
	♥ T52	
	♦ K987	
	♣ KQJ742	

**Fehler-8:** Süd intervenierte mit 9 HP's auf Zweierhöhe in 2T – und hielt die Gegner von einem unerfüllbaren 3P-Spiel ab:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
3♠	W	♣9	-2	200
2♥	E	♠K	-1	100
3♠	W	♣9	-1	100
3♠	W	♣9	-1	100

### 9, Teiler Nord, Gefahr OW

	♠ Q93	
	♥ KT952	
	♦ 64	
	♣ Q86	
♠ AK72	7	♠ J65
♥ 74	14	♥ AJ8
♦ A32	12	♦ JT97
♣ K752	7	♣ AJ9
	♠ T84	
	♥ Q63	
	♦ KQ85	
	♣ T43	

Ost spielt in 3SA und Süd spielt Pik-8 (zweithöchste von schwacher Länge) aus, Nord kommt zum Stich mit der Pik-Dame und retourniert **Herz-9:**

#### **Fehler-9: Konvention vergessen**

Die 10 oder die 9 verspricht entweder KEINE höhere Karte oder dann ZWEI höhere Karten: nächsthöhere PLUS eine noch höhere.

Beispiele: **10** von KB10(x) oder AB10(x); **9** von D109(x), K109(x) oder A109(x)

#### **Fehler-9: Konvention vergessen**

Nach Herz-9 > Herz-B > Herz-D schlägt das Herz-Rückspiel den Kontrakt auf die gleiche Art wie ein Herz-3--Ausspiel:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
3NT	E	♥3	-3	300
3NT	E	♥3	-1	100
3NT	E	♥3	-1	100

Herz-2-Rückspiel von Nord genügt aber nicht, da Süd die Dame „für nichts“ einsetzen muss.

### 10, Teiler Ost, Gefahr Alle

	♠ A5	
	♥ J9	
	♦ A7543	
	♣ QJ76	
♠ T	12	♠ J93
♥ A752	11      10	♥ K
♦ KT82		♦ QJ96
♣ A852	7	♣ KT943
	♠ KQ87642	
	♥ QT8643	
	♦	
	♣	

**Fehler-10:** Einige erzielen in **4P von Süd** nur 10 Stiche statt todsichere 11 Stiche!

⇒ vgl. auch separater Artikel

### 11, Teiler Süd, Gefahr Niemand

	♠ A84	
	♥ K942	
	♦ 83	
	♣ 8732	
♠ QJ5	7	♠ KT73
♥ T5	11      17	♥ AQ6
♦ KQT62		♦ J94
♣ QJ5	5	♣ AK4
	♠ 962	
	♥ J873	
	♦ A75	
	♣ T96	

**Fehler-11:** 1x 6SA, obschon 2 Asse fehlen

**Fehler-12:** Herz-3 zu 10, König und Ass, nach Karo-Ass wird nicht Herz fortgesetzt

### 12, Teiler West, Gefahr NS

	♠ T	
	♥ AK4	
	♦ Q9764	
	♣ Q643	
♠ A932	11	♠ J876
♥ J86	5      5	♥ QT752
♦ T82		♦ J53
♣ T52	19	♣ J
	♠ KQ54	
	♥ 93	
	♦ AK	
	♣ AK987	

Viele spielen in 3SA, einige (glückliche) in 6SA, aber KEIN Paar in eiskalten 6T:

**Fehler-13:** 6SA ist kein guter Kontrakt, er funktioniert NUR bei Karostand 3-3, 6T dagegen auch bei Karo 4-2 und sogar 5-1 wenn die Trümpfe dafür 2-2 verteilt sind

**Fehler-14:** Wie ist es möglich, mit **12 Topstichen** plus KD in Pik nur 11 Stiche zu erzielen ?? => mögliches Lizit s. unten

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat	MP NS
6NT	S	♥6	=	1440	15
6NT	N	♥5	=	1440	15
3NT	N	♥10	+4	720	12
3NT	N	♥5	+3	690	9
3NT	N	♥5	+3	690	9
3NT	N	♥5	+2	660	6
5♦	N	♣J	+1	620	3
5♦	N	♣J	+1	620	3
6NT	N	♥5	-1	100	0

<u>Nord</u>	<u>Süd</u>	<u>Nord</u>	<u>Süd</u>
1K	2T	pass	1T
3T	3K (forcing)	1K	2P (Revers)
3H	3P	4T	4K
3SA	4K (= A & K)	4H	6T
4H	6T		

### 13, Teiler Nord, Gefahr Alle

	♠ 874	
	♥ A98	
	♦ 952	
	♣ A972	
♠ QJT2	8	♠ A95
♥ 5	9	♥ KJT6
♦ AQT84	10	♦ 73
♣ 863	13	♣ QT54
	♠ K63	
	♥ Q7432	
	♦ KJ6	
	♣ KJ	

Fast alle landen in 2H von Süd – aber nur die Turniersieger können den Kontrakt erfüllen. Was lief hier schief?

Zugegeben, die Trümpfe liegen schlecht und der Dummy hat nur EIN Entry, aber West gibt mit **Pik-Dame** das Spiel vor:

Nach Pik-Ass und Pik zu Süds König steigt man mal in Pik aus und lässt West zum 4. Stich antraben: ALLES ist hilfreich!

**Fehler-15:** Nur EIN Paar hat hier die erfolgreiche Spiellinie gefunden:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis
2♥	S	♠Q	=
2NT	E	♥2	-1
2♥	S	♠2	-1
2♥	S	♠Q	-1
2♥	S	♠Q	-1
2♥	S	♠Q	-1
2♥	S	♠Q	-1
2♥	S	♠Q	-2
2♥	S	♠Q	-2

### 14, Teiler Ost, Gefahr Niemand

	♠ Q73	
	♥ AKJ82	
	♦ AK	
	♣ 963	
♠ J42	17	♠ 985
♥ QT53	5	♥ 964
♦ 983	8	♦ J64
♣ Q42	10	♣ AK87
	♠ AKT6	
	♥ 7	
	♦ QT752	
	♣ JT5	

3SA von Nord ist der normale Kontrakt

**Fehler-16:** Ein Paar landet nur in 2H und ein anderes noch seltsamer in 2P

Gegen 3SA von Nord finden ALLE Ost-Spieler das Treff-Ausspiel, Ass oder König ist auf lange Sicht am erfolgreichsten)

**Fehler-17:** Nur 3 von 7 Paaren gelingt es, auch alle 4 Treff-Stiche zu kassieren !!

⇒ Bei den übrigen Paaren muss die Markierung verbessert werden

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis
3NT	N	♣7	+4
3NT	N	♣A	+2
3NT	N	♣A	+1
3NT	N	♣A	+1
3NT	N	♣7	=
3NT	N	♣7	=
3NT	N	♣A	=

### 15, Teiler Süd, Gefahr NS

	♠ J632	
	♥ T63	
	♦ AJ543	
	♣ 4	
♠ K	6	♠ AQ54
♥ 54	17	♥ AKQ87
♦ KQ97	15	♦ 6
♣ AKQ986	2	♣ 752
	♠ T987	
	♥ J92	
	♦ T82	
	♣ JT3	

Mit 32 HP, nur einem fehlenden Ass und ZWEI langen Farben in den Händen sollte eigentlich immer ein möglicher Slam gefunden werden:

**Fehler-18:** Nur 4 Paare landen in einem guten Slam (6T resp. 6SA)

**Fehler-19:** 2 Paare spielen im schlechten 6H-Slam, welcher nur dank 3-3 (36%) bei den gegnerischen Trümpfen funktioniert

**Fehler-20:** 1 Paar erzielt in 3SA mit Pik-Angriff nur 12 Stiche, obschon man, so wie es liegt, **15 Topstiche** hat !!

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis
3NT	E	♠10	+3
5NT	E	♦10	+1
3NT	E	♠7	+3
3NT	E	♠7	+4
3NT	E	♠10	+4
6♣	W	♦A	=
6♥	E	♦8	=
6♥	W	♦A	=
6NT	W	♠3	=

### 19, Teiler Süd, Gefahr OW

	♠ AKQ62	
	♥ 76	
	♦ JT7	
	♣ AQ3	
♠ 95	16	♠ J87
♥ Q93	9	♥ KJT842
♦ AQ9432	5	♦ 6
♣ J8	10	♣ 972
	♠ T43	
	♥ A5	
	♦ K85	
	♣ KT654	

4P von Nord ist der normale Kontrakt und Karo-6 das normale Ausspiel, was sofort zu 3 Stichen für Ost/West führen sollte.

**Fehler-21:** Nur 5 von 8 O/W spielen ok

### 24, Teiler West, Gefahr Niemand

	♠ KQ43	
	♥ Q8	
	♦ 64	
	♣ KJ743	
♠ T8	11	♠ AJ92
♥ AT3	12	♥ J542
♦ AKJ532	12	♦ Q8
♣ T6	5	♣ A98
	♠ 765	
	♥ K976	
	♦ T97	
	♣ Q52	

Nach 1K (p) 1P (p) / 2K (X = Pik und Treff) spielen O/W in 3SA

**Fehler-22:** Ausspiel Pik-7 (?) statt Treff-2!!

## 25, Teiler Nord, Gefahr OW

	♠ KT4	
	♥ JT9654	
	♦ 87	
	♣ Q6	
♠ A32	6	♠ Q986
♥ 72	15	♥ AKQ83
♦ QJ5	14	♦ K92
♣ AKJ53	5	♣ 8
	♠ J75	
	♥	
	♦ AT643	
	♣ T9742	

An unserem Tisch **eröffnet Nord 2H !?!??**

Das sind gleich 3 Fehler:

**Fehler-23:** Die Herz-Farbe ist zu schwach

**Fehler-24:** Top-Figur zu dritt in Pik ist so etwas wie „verboten“: man verpasst einen möglichen Pik-Kontrakt garantiert

**Fehler-25:** Mit minimaler Stärke nur 1HP in Herz, 5HP in den Nebenfarben, **IGITT !!**

Ost passt (sehr gut), West kontriert und Süd zieht auf 3T im X weg: Strafe = 1100

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
3NT	W	♥6	-3	300
6♥	E	♦A	-3	300
5NT	E	♦A	-2	200
3NT	E	♣Q	-1	100
3♣	W	♥J	=	110
3NT	W	♥J	=	600
3NT	W	♠4	+1	630
3NT	E	♦4	+1	630
3♣x	S	♥7	-5	1100

**Fehler-26:** Wie geht man (1. Resultat) in 3SA nach Herz-6 (vierthöchste statt Bube) **3 x DOWN ??** Wenn man selbst die 8 und 7 hält, kann es ja nur von B1096(x) sein!

## 26, Teiler Ost, Gefahr Alle

	♠ KT	
	♥ 8432	
	♦ K983	
	♣ QT3	
♠ 7	8	♠ J643
♥ A75	9	♥ JT9
♦ JT54	12	♦ AQ6
♣ A9754	11	♣ KJ8
	♠ AQ9852	
	♥ KQ6	
	♦ 72	
	♣ 62	

Wenn man INVERTED MINOR auch nach einer 1y-Intervention spielt, geht das Lizit 1T (1P) 3T und vernünftige N/S-Paare passen diesen Kontrakt.

**Fehler-26:** Offenbar wird viel zu oft die Hand „mehrfach lizitiert“, d.h. man landet zu hoch:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis
4♦	E	♠A	-2
2♠	S	♦4	-1
1♠	S	♣A	-1
2♠	S	♦J	-1
3♣	E	♦7	+1
3♣	E	♥K	+1
3♣	E	♥K	+1
2♠	S	♦J	-2
3♠	S	♣A	-3

Notabene: West zählt im Treff-Kontrakt nur 8 Loser, also gilt 3T auch als sichere Höhe, falls Ost korrekt eröffnete ...

**LERNE DARAUS / 6.10.18 / JH**