

NEUE BRIDGE-KOLUMNE

Diese Woche starten wir mit einer neuen Serie von Bridge-Aufgaben für jedes Niveau.

Die Probleme stammen aus diversen Quellen und sind z.T. auf Berner Systeme angepasst.

Viel Spass wünscht Jürg Hertli

Woche 30:

DAS WICHTIGSTE ZUERST !

Teiler: Süd

E/W vulnerable

Nord

♠ A
♥ 10 9 8 7
♦ A D 3 2
♣ K D B 5

Süd

♠ D B 10 9 8 7 6
♥ A 6 5
♦ 4
♣ 8 6

Süd	West	Nord	Ost
3 ♠	Pass	4 ♠	---

Ausspiel: Herz-König

Ost gibt die Herz-2 zu, wie lautet der Spielplan?

Schlüsselfragen:

1. Wie viele Loser hast Du?
→ *Der Pik-König fällt nicht*
2. Was bedeutet die Herz-2?
→ *Frag West, er antwortet: „eine ungerade Anzahl“*

→ **LÖSUNG NÄCHSTE WOCH**

Woche 30: **DAS WICHTIGSTE ZUERST (LÖSUNG)**

frei nach Edwin B. Kantar

4 P von Süd

Nord

♠ A
♥ 10 9 8 7
♦ A D 3 2
♣ K D B 5

West

♠ K 4
♥ K D B
♦ K 9 8 6 5
♣ 10 4 3

Ost

♠ 5 3 2
♥ 4 3 2
♦ B10 7
♣ A 9 7 2

Süd

♠ D B 10 9 8 7 6
♥ A 6 5
♦ 4
♣ 8 6

Die Loserzählung ist **DAS ERSTE** was Du in einem Farbspiel machst: Du zählst einen in Pik, zwei in Herz und einen in Treff, also **VIER** und somit einen zu viel !

Du hast **KEINE ZEIT**, um Treff hochzuspielen und abzuwerfen, denn die Gegner kassieren nach dem Treff-Ass **SOFORT** die beiden geöffneten Herzstiche und der Pik-König muss auch noch abgegeben werden.

Den Herz-König zu ducken, würde nur etwas bringen, wenn Ost double Herz und Treff-Ass hätte, aber er hat ja mit der 2 eine **UNGERADE ANZAHL** markiert!

Ganz lustig – aber nur für die Gegner – wäre es, wenn Ost **SINGLE**-Herz hat, dann könnte er gar die zweite Herz-Runde schnappen ...

Es bleibt also nur noch ein sinnvoller Spielzug:

1. **SOFORT** das Herz-Ass nehmen
2. Karo-4 spielen und den **IMPASS** in Karo versuchen, um auf das Karo-Ass einen Herz-Loser abzuwerfen

Wenn er misslingt, schreibt der Gegner -100 statt -50, wenn er aber gelingt, schreibst Du **+420 statt -50 auf N/S**; dies ist doch allemal **EINE GUTE WETTE**, im Team-Wettkampf ist es ganz **ENTSCHEIDEND**, derart zu agieren!