

Woche 32:

AUFGEPASST IN WOCHE 31 ?

Teiler: Süd

E/W vulnerable

Nord

♠ 6 4 2
♥ K 10 4 2
♦ 10 7 5
♣ A K 2

Süd

♠ A D 9
♥ A D 8 7 6 3
♦ A
♣ D B 8

Nord	Ost	Süd	West
Pass	Pass	1 ♥	Pass
3 ♥	Pass	6 ♥	---

oder mit Jacoby/Bergen-Raises

Pass	Pass	1 ♥	Pass
3 ♠ ¹⁾	Pass	3 ♦ ²⁾	Pass
4 ♥ ³⁾	Pass	4 SA ⁴⁾	
5 ♥ ⁵⁾	Pass	6 ♥	---

¹⁾ 4er ♥, 7-10 HP ²⁾ MIN/MAX?

³⁾ 9-10 HP ⁴⁾ Asse? ⁵⁾ 2 von 5

Ausspiel: **Karo-Dame**

Wenn man die Ass-Frage mit 4 Assen spielt, lautet die Antwort 5♣, was 1 Ass (= Treff-Ass) zeigt; der Partner muss ja weitere 6 HP haben, also hat er mindestens noch einen K im Blatt → 6 ♥ !

Mit „2♣-Semiforcing“ geht es:
2T – 2K – 2H – 3H (forcing) – 3P
– 4T – 4K – 4H – 4SA – 5H – 6H

Wie lautet der Spielplan?

→ LÖSUNG NÄCHSTE WOCHE

Woche 32: AUCH HIER GEHT ES UM DIE PIK ! (LÖSUNG)

Variation zu Woche 31 von Jürg Hertli

6 H von Süd

Nord

♠ 6 4 2
♥ K 10 4 2
♦ 10 7 5
♣ A K 2

West

♠ K 10 7
♥ B 2
♦ D B 9 2
♣ 10 6 5 3

Ost

♠ B 8 5 3
♥ 9
♦ K 8 6 4 3
♣ 9 7 4

Süd

♠ A D 9
♥ A D 8 7 6 3
♦ A
♣ D B 8

LOSER: Zwei in Pik und somit einer zu viel !

In Treff sind keine Abwürfe möglich, also bleibt vorerst mal ein IMPASS in Pik (50%). Gibt es etwas Besseres?

JAI! Ein TIEF-IMPASS auf Pik-9 gewinnt, wenn Ost mindestens 2 der 3 Karten Pik-König, Pik-Bube und Pik-10 hat (67%).

Aber es gibt eine 100%-CHANCE!

Das Stichwort heisst auch hier ELIMINATION & EINSPIELEN (vgl. Lösung Woche 31). Aber diesmal geht das Einspielen in der Ausspiel-Farbe Karo nicht, da Ost den König hat.

Die Lösung heisst EINSPIELEN IN PIK:

1. Karo-Ass
2. Trumpf-Ass und Trumpf-König
3. Karo schnappen
4. Treff-Ass und nochmals Karo schnappen
5. Treff-Dame und zum Treff-König
6. Klein Pik von Nord und ggf. Osts Buben decken

West ist EINGESPIELT und muss in die Pik-Gabel spielen oder dann in die Karo- oder Treff-Doppelchicane; dann sticht Nord und Süd wirft sein Pik (D oder 9) ab, FERTIG!