

Woche 35:

ES IST EIN KREUZ MIT DIESEN ♣

A) Nord

♠ 6 3
♥ B 4
♦ D B 10
♣ B 10 8 6 4 3

Süd

♠ A B 10
♥ K 8 5 3
♦ A 8 5
♣ A K D

Süd	West	Nord	Ost
2SA	Pass	3SA	---

Ausspiel: **Karo-6** (4. von Länge)
Hinweis: **alles liegt schlecht**

B) Nord

♠ K 6
♥ 10 9 2
♦ 10 2
♣ A 10 9 8 7 2

Süd

♠ A 5 2
♥ A 7 5 3
♦ A 9 4 3
♣ D B

Süd	West	Nord	Ost
1SA	Pass	3SA	---

Ausspiel: **Pik-Dame**
Hinweis: **alles liegt schlecht**

Fragen

Wie profitierst Du von den Treffs in diesen Kontrakten? Sei exakt!

→ LÖSUNG NÄCHSTE WOCH

Woche 35: ES IST EIN KREUZ MIT DIESEN KREUZ (LÖSUNG)

(aus „Begleitete Partie“ von Jürg Hertli)

PROBLEM A)

- 1) STICHE zählen, wie immer in SA-Kontrakten:
1 Pik, 2 Karo und 6 Treff
- 2) Wo liegt das PROBLEM?
Wie komme ich wieder in die Nordhand, nachdem ich meine hohen Treffs abgespielt habe?
- 3) MÖGLICHKEITEN?
NUR in Karo; aber wenn Ost den König hat, kann ich die Karo-Dame nicht mehr erreichen!
- 4) DOCH, aber nur mit etwas Ueberlegung bei Stich-1:
In Karo mache ich sicher 2 Stiche, evtl. sogar 3, wenn der König bei Ost liegt; aber interessanter ist das Absichern der 6 Treff-Stiche. Ich brauche also einen SICHEREN Uebergang in die Nord-Hand... ALSO NEHME ICH DAS KARO-ASS IM 1. STICH, dann habe ich noch 2 KLEINE Karos, um Nord zu erreichen
- 5) Und wenn Ost nach Karo-König Herz zurückspielt?
Kein Problem, auf eine kleine Herz bleibe ich klein, die Dame würde ich decken und der Bube wird hoch
- 6) Und auf Pik-Switch?
Kann ich sogar KLEIN bleiben und auf 10 Stiche hoffen, da sowohl Pik- als auch Herz-Rückspiel einen zusätzlichen Stich liefert

PROBLEM B)

Vorbemerkung: War Nord zu wagemutig mit 3SA?
NEIN, nach dem Motto: „Wenn die lange Farbe zieht, gehen auch 3SA“ ist das ok und Süd soll ihn bitte nicht enttäuschen!

- 1) STICHE zählen, wie immer in SA-Kontrakten:
2 Pik, 1 Herz, 1K und 5-6 Treff
- 2) Wo liegt das PROBLEM?
a) Wenn die Treffs schlecht liegen, kann ich sie nicht hoch spielen
b) Zudem droht ein HERZ-SWITCH, wenn Ost mit Treff-König zu Stich kommt
- 3) Die schlimmste Verteilung ist Treff Kxxx auf einer Seite; tatsächlich wirft Ost auf die Treff-Dame die Karo-8 ab
- 4) Also nun zum SPIELPLAN:
Erstens das Pik-ENTRY in Nord SCHONEN und mit dem **Pik-Ass** stechen (DUCKEN hilft gar nichts, da SOFORT der Pik-König herausgedrückt wird)
Zweitens Treff-Dame laufen lassen; wenn Ost den König geben würde, wären alle Probleme gelöst
Drittens den Treff-Buben MIT DEM TREFF-ASS ÜBERNEHMEN und TREFF BEFREIEN, Fertig !!