#### Woche 41:

#### **ZUERST DEN SPIELPLAN!**

Teiler: Süd Gefährlich: Alle

#### Nord

- **♠** A 2
- **♥** K53
- **♦** B98
- **♠** KB652

### Süd

- **★** K D
- ▼ AB964
- **♦** A 6 5
- **1094**

 Süd
 West
 Nord
 Ost

 1 ♥
 X
 4 ♥
 --

Ausspiel: Karo-3

#### **Erster Eindruck**

- a) Schade um die Punkte in Pik: Mit AKD gibt es nur 2 Stiche
- b) Impässe sind möglich in Herz (auf die Dame & die 10) und in Treff (auf die Dame)
- c) Expass in Treff auf das Ass
- d) Mit 8 Trümpfen mache ich den Impass, evtl. auf die 10?
- e) 4H sollte gerade knapp zu erfüllen sein ...

## Wie lautet Dein Spielplan?

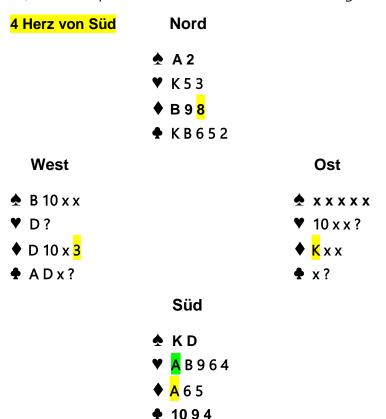
#### → LÖSUNG NÄCHSTE WOCHE

## Kleine Zusatzfrage

War Nords Sprung auf 4H nicht etwas gewagt, wäre 3H besser?

# Woche 41: ZUERST DEN SPIELPLAN! (LÖSUNG)

(aus Kurs "Spielen wie mit offenen Karten" von Jürg Hertli)



Alle links aufgeführten Überlegungen sind natürlich korrekt, aber wenn die Gegner lizitierten, hat man noch zusätzliche Informationen, welche in den Spielplan einzubeziehen sind!

## <u>SPIELPLAN-ANLEITUNG</u> → bitte gut aufbewahren

- Basis-Hand bestimmen: Dies ist die Hand mit den längeren Trümpfen; falls gleich: die stärkere Hand → Süd
- 2) **Loser der Basis-Hand** zählen: 1H, 2K, 2T, das sind 2 zu viel; ggf. nützen die langen Treffs in Nord
- 3) Punkte zählen: Wir haben 26 HP, die Gegner 14 HP
- 4) Lizit einbeziehen: West hat kontriert und damit 11/12+ HP versprochen, d.h. für Ost bleiben nur 2-3 HP
- 5) **Ausspiel** einbeziehen: Die **3** verspricht gemäss Nachfrage bei Ost eine **hohe Figur** (K oder D)
- 6) **1. Stich** einbeziehen: Du gibst die 8 in Nord und Ost legt den **König**

## **NUN IST ALLES KLAR**

- a) West hat ALLE übrigen Figuren und die Karo-10
- b) Ein Impass auf die Herz-Dame ist somit sinnlos
  Du spielst also das Herz-Ass, Herz-König, ggf. den Impass
  auf die Herz-10 und dann Treff-9 (besser als die 10, Du willst
  ja, dass er duckt) und klein von Nord → Du machst 11 Stiche

Zusatzfrage: Ohne Kontra von West besser 2T und dann 3H