

Woche 47:

DREI SPIELPLÄNE !! oder ALLES HAT AUCH NACHTEILE

Teiler: West

Gefährlich: ---

Nord

♠ D 5 2
♥ B 4
♦ B 8 6 2
♣ K D B 5

Süd

♠ K 7 6
♥ A K 5 3
♦ A D 5
♣ A 6 4

Süd West Nord Ost
2 SA Pass 3 SA ---

Ausspiel: Herz-10

Frage:

Zeigt Herz-10 etwas Spezielles?

Antwort:

- a) NEIN
- b) 0 oder 2 höhere Karten

Wie lautet Dein Spielplan?

- nach Antwort a)
- nach Antwort b)

→ LÖSUNG NÄCHSTE WOCH

Hinweis: Rule of Nines and Tens

Nicht wenige – meist stärkere – Spieler wie z.B. Gwinner spielen diese **Ausspiel-Konvention**:

Eine **10** oder **9** verspricht **KEINE** oder **ZWEI** höhere Karten, z.B.:

KB**10**x, AB**10**x, K**109**x oder D**109**x;
aber auch **109**x(xx), **98**x(xx) und
auch **10**x oder **9**x oder **Single**

Woche 47: 3 SPIELPLÄNE oder ALLES HAT AUCH NACHTEILE
(ergänzt nach einer Idee von Robert Berthe / Bridgeur 2004)

3 SA von Süd

Nord

♠ D 5 2
♥ B 4
♦ B 8 6 2
♣ K D B 5

West

♠ A 9 4
♥ 10 9 8 7 2
♦ K 7
♣ 9 7 2

Ost

♠ B 10 8 3
♥ D 5
♦ 10 9 4 3
♣ 10 8 3

Süd

♠ K 7 6
♥ A K 5 3
♦ A D 5
♣ A 6 4

VORBEMERKUNG: ES LOHNT SICH, DAS AUSSPIEL ZU KLÄREN

SPIELPLAN ZU VARIANTE A

Mit was beginnst Du?

Richtig: STICHE ZÄHLEN!

Du hast 7 Top-Stiche und brauchst noch ZWEI STICHE, diese können in Karo oder Pik gesucht werden.

Du versuchst Herz-B, Ost gibt die D, wo lauert die Gefahr?

Wenn West eine FÜNFER-HERZ und ZWEI ENTRIES hat, gibst Du 5 Stiche ab; d.h. dass wenn der Karo-Impass (**Spielplan 1**) misslingt und das Pik-Ass bei West ist, der Kontrakt fällt!

Was könnte man dagegen unternehmen? → Spielplan 2

Ost in Herz „aushungern“: Osts Herz-Dame ducken, 2. Herz nehmen und klein zum Karo-Buben spielen. Wenn der Karo-König bei Ost ist, hat er keine Herz mehr und Du kannst in Pik den 9. Stich entwickeln, falls West den König legt, machst Du DREI KAROSTICHE und kannst immer noch Pik befreien!

SPIELPLAN 3 ZU VARIANTE B → **Nachteil** der Konvention

HERZ-4 zugeben und **HERZ-Ass** nehmen, die Herz-Farbe BLOCKIERT (Du WEISST, dass OST die DAME hat); klein Karo und dann HERZ DUCKEN, **Ost ist eingespielt = 10 STICHE!**