

Woche 02:

4 HÄNDE VON ASCONA-2015

#1: West passt, Du (Nord) hältst

♠ K D 10 5
♥ A K 2
♦ 8 7 5 4
♣ 9 6

Öffnest Du nun mit 1K ?

Falls nein, weshalb nicht ?

#2: Du öffnest hier mit 1T:

♠ A K 4 3
♥ 9 8 2
♦ 9 8 6
♣ A B 8

Dein Partner antwortet 1SA, wie setzt Du nun fort mit einem

- schwachen Partner ?
- starken Partner ?

#3: Dein Partner (Nord & Teiler) barragiert mit 3H, Du hast (grün)

♠ 4 3
♥ K D 5 4 2
♦ A 9 4
♣ 6 3 2

Ost passt; Deine Antwort gegen

- schwache Gegner
- mittlere und c) starke Gegner
- Experten

#4: Partner öffnet 3K (!), Du hast:

♠ A K 5
♥ A D 2
♦ A B
♣ A K D 6 4

- Antwort mit Stammpartner?
- Antwort mit Zufallspartner?

LÖSUNGEN NÄCHSTE WOCHE

Woche 02: VIER HÄNDE VON BRIDGE IN ASCONA (LÖSUNG)

Beim Bridgespiel hängen viele Entscheide von der Stärke der Gegner ab; zusätzlich kommen beim Spiel mit einem Zufalls-Partner weitere Punkte wie Zuverlässigkeit, Temperament und fehlende Absprachen hinzu.

#1: Hier sprechen im Prinzip alle Punkte für eine Eröffnung:

- Punkte: 12 HP genügen heutzutage
- Loser: 7 Loser ist ok
- 20er-Regel: Ist erfüllt mit 12 HP plus 2 Vierer-Farben
- Quicktricks: auch ok mit 2 in Herz und 0.5 in Pik

Trotzdem habe ich gepasst, da ich eigentlich nicht Karo-Ausspiel will, falls Ost Alleinspieler wird.

Tipp: In 15% hat der Gegner oder der Partner 11 HP und in weiteren 78% hat jemand 12+HP, Durchpass ist ganz selten!

Das Lizit ging P (1T) P (P) / 1P* (2T) P P / 2K* (3T) alle passen, der Partner spielt Pik aus und Ost fällt 3x!

*) Diese Gebote zeigen exakt 4/4 mit besserer Pik & 11+ HP

#2: Was verspricht/verneint eigentlich mein Partner mit 1SA?

- KEINE 4er-Oberfarbe
- Evtl. 4er-Karo, aber nicht 5er-Karo
- 8-10 HP und im Prinzip „etwas“ in jeder Farbe (K, H & P)
- NICHT 5er-Treff weak, falls INVERTED MINOR vereinbart
- NICHT 11+HP, falls INVERTED MINOR vereinbart

Der Partner MUSS also 4-5 Treffs haben, deshalb

- 2T mit schwachem Partner: Ich will die Hand selbst spielen
- Pass mit einem starken Partner: Er wird das Beste erreichen
- ➔ Mein Partner (Bausback) erzielte 9 Stiche und einen TOP

#3: Eine Entscheidung, die IMMER vom Gegner abhängt:

- 4H gegen schwache Gegner genügt fast immer, sogar Pass kommt bisweilen gegen Neulinge in Frage
- 3SA gegen mittlere Gegner ist sehr giftig: man ist bereit, unkontriert 6-8 x zu fallen! ➔ Gegner haben 420+ drin
- 5H gegen starke Gegner ➔ man erhöht den Druck auf das Maximum; vielleicht glauben die Gegner auch an den Satz „Die 5er-Höhe gehört dem Gegner!“
- 4SA-Assfrage gegen Experten: Alle obigen Gebote bieten Experten KEINE PROBLEME, 4SA ist aber äusserst selten ...

#4: Zuverlässigkeit ist alles: 3K sollte 2 TOP's versprechen

- 7SA mit dem Stammpartner! Man zählt 13 Stiche
➔ Im Team wäre 7K denkbar, denn 10xxx in Karo wäre evtl. das AUS in 7SA (ohne Pik-K oder Treff-B bei ihm)
- Ass-Frage (vielleicht zählt er Karo-König als Ass) gefolgt von der Königsfrage ➔ dann Entscheid, ob 6K oder 6SA