

Woche 03:

IM SCHACH WÜRDEN MAN ES
FIGUREN-OPFER NENNEN !

Teiler: West
N/S vulnerable

Nord

- ♠ D 10 9
- ♥ 6 2
- ♦ D B 10 9 8 7
- ♣ 8 5

Süd

- ♠ A B 8
- ♥ K D B
- ♦ K 6
- ♣ A K 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♠	X ¹⁾
Pass	2 ♦	Pass	2 SA ²⁾
Pass	3SA ³⁾	---	

Erläuterungen zum Licit

1) Das Kontra verspricht Toleranz in den übrigen Farben (mind. 4-4-3) **o d e r** 16/17+ HP mit beliebiger Verteilung

2) Da eine 1SA-Intervention von 16-19 HP geht, zeigt nun das SA-Gebot auf tiefst möglicher Stufe bereits 20-21 HP; 3SA würde 22+ HP versprechen

3) Nord nimmt die Einladung an nach dem Motto: „Gehen 2SA, dann gehen auch 3SA !“

Ausspiel: **Pik-5**

- a) Welche Karte gibst Du von Nord zu?
- b) Was machst Du in Süd, wenn der Pik-König nicht erscheint?

LÖSUNG NÄCHSTE WOCHE

Woche 03: WIE EIN FIGUREN-OPFER IM SCHACH (LÖSUNG)

(adaptiert nach einer Idee von Mike Lawrence)

Im Schach nennt man diesen Opfertyp „Nutz-Opfer“, d.h. man erhält im weiteren Verlauf mehr Material zurück, als man geopfert hat. Auch im Bridge muss man gelegentlich einen Stich opfern, um in der Folge mehrere Zusatzstiche zu gewinnen; dies gilt vor allem im Team-Match.

Das Problem links ist ein Klassiker, wie man im Dummy ein Entry kreiert, um eine hochgespielte Farbe zu erreichen.

Wo liegt eigentlich das Problem?

- a) Nord's Karo-Länge muss verwertet werden
- b) Wenn das Karo-Ass beim Gegner nicht blank ist, wird er es erst in der zweiten-Karo-Runde zugeben
→ sein Partner markiert ihm in Karo die Länge!
- c) Wenn dann das Karo-Ass gesprengt ist, muss der Dummy noch irgendwie erreicht werden
→ dies ist nur in der Pik-Farbe möglich!
- d) Ost kontrolliert die Pik-Farbe aller Voraussicht nach mit dem Pik-König
→ wenn Süd im ersten Stich klein bleibt, ist alles vorbei!

Und wie lautet die Lösung?

- a) Man legt in Nord klein, keinesfalls die Dame
- b) Man nimmt in Süd das Ass
DANN kann man später den Pik-Buben zur Dame spielen und wenn Ost den König spielt, erreicht man mit Süds Pik-8 zu Nord's Pik-10 den Dummy, um dort die vier hohen Karos zu kassieren!

Was ist, wenn West den König hat?

→ Zähle die Pik-Karten: Ost hat Pik eröffnet = 5+ Karten Nord und Süd haben je 3 Piks; d.h. West hat max. 2 Piks Weshalb sollte er die 5 spielen von K 5 ??

Zur Kontrolle die Hände der Gegner:

West	Ost
♠ 5 4	♠ K 7 6 3 2
♥ 9 8 7 5 4	♥ A 10 3
♦ 3 2	♦ A 5 4
♣ D B 10 9	♣ 7 2

Das Resultat:

- 2 Pik-Stiche
- 5 Karo-Stiche
- 2 Treff-Stiche

Alternativ gibt man Karo-Ass, Herz-Ass, 2 Pik und evtl. 1-2 Treff ab, d.h. man kann öfter mal fallen